

8 habilidades que los jóvenes árbitros tendrían que dominar

POR IGOR CHIRASHNYA EN 19 DE JUNIO DE 2018

TRADUCIDO Y MEJORADO POR EDDY MANUCU, 10 DE ABRIL 2020(CORONAVIRUS TIME)

La esgrima juvenil trae consigo árbitros juveniles, un aspecto de nuestro deporte que es bueno en todos los sentidos. Como padre de esgrima y organizador de eventos de esgrima he visto cómo los árbitros de esgrima principiantes y jóvenes trabajan en las competiciones de esgrima. Comienzan a arbitrar en sus clubes a una edad muy temprana... ¡sobre los 13-14 años! Eso es algo fantástico, ya que les ayuda desarrollarse como árbitros, como esgrimistas, les da confianza y mucho más. Dar confianza a un esgrimista joven les muestra que los adultos en su vida confían en ellos para tomar decisiones inteligentes y sensatas.



Cometer errores es parte de la vida . Los árbitros a nivel nacional cometen errores. Los árbitros a nivel olímpico cometen errores. Sin embargo, la falta de experiencia significa que los árbitros jóvenes cometen más errores que aquellos veteranos con años de experiencia en el campo del arbitraje. Además, los árbitros jóvenes tienden a cometer el mismo tipo de errores una y otra vez.

Si bien no podemos brindar al instante a nuestros jóvenes árbitros de esgrima años de experiencia con un chasquido de dedos, podemos enseñarles cómo remediar sus errores más comunes al dominar las habilidades de los árbitros de esgrima. Tenga en cuenta que cuando hablamos de estas importantes habilidades de los árbitros de esgrima, no estamos hablando de los detalles de las decisiones técnicas y las reglas. Esos son aspectos de ser un árbitro que los tiradores jóvenes deben consultar con sus entrenadores y mentores. En cambio estas son pautas para todo el arbitraje de esgrima que existen fuera de los aspectos técnicos del deporte.

1ª habilidad: tener asumido que está ofreciendo un servicio

Es fácil olvidar que el "público objetivo" del árbitro de esgrima son los propios esgrimistas. No se trata de los observadores, y no se trata de propio árbitro. El árbitro de esgrima sirve a los organizadores del torneo, al directorio técnico, a los padres, a los entrenadores y, por supuesto, a los dos esgrimistas que tiene en frente.

Cuando un árbitro pisa la zona de su pista, debe estar al mando. ¡Eso puede ser un desafío para un árbitro joven que es tímido con respecto a su posición, pero también es un componente fundamental del crecimiento personal! A estos jóvenes árbitros se les ha confiado un puesto oficial, que suscita el respeto y el honor de sus padres y de los adultos. Es una muestra de lo que se siente estando en una posición de autoridad.

Ser árbitro de esgrima trata de servir a otras personas. Debe hacerse con un espíritu de justicia e imparcialidad, pero también con alegría porque el árbitro realmente está ayudando a sus compañeros esgrimistas. Estar al servicio de los demás es una de las grandes alegrías de la vida, porque ofrecerte a los demás es una gran alegría.

2ª habilidad - Buenas decisiones técnicas

No importa cuáles sean las llamadas técnicas, deben ser buenas. Si un esgrimista joven se toma en serio su trabajo, debe estar en modo de aprendizaje constante. Eso significa aprender de cada persona y de todas las fuentes posibles. Una amplia gama de conocimientos debe provenir de una gran variedad de fuentes.

- Tu entrenador: si él o ella hace un arbitraje durante el entrenamiento y hay decisiones que no entiendes, no seas tímido al respecto, ¡pregunta y aclara!
- Tus árbitros: si estás tirando tú mismo un combate y un árbitro da una decisión que no entiendes, ¡pregunta y aclara!
- En internet: hay toneladas de videos en internet donde puedes ver asaltos de esgrima. Acostúmbrese a descifrar una acción, pausa el video y realiza tu propia

decisión de lo que ves antes de escuchar la decisión del árbitro. Retrocede si no comprendes una decisión y luego mira una y otra vez hasta que lo entiendas.

- Competición: fíjate en otros árbitros que están en la competición. Acostúmbrate a comparar su propia interpretación de la frase o acción de esgrima con la decisión final del respetivo arbitro.
- Estar al día: mantente actualizado con las últimas reglas y tendencias preguntando a tus entrenadores o árbitros experimentados que conoces. Esta es una recomendación también para los entrenadores principiantes de esgrima.
- Mejorar la habilidad técnica y dominar las normas como árbitro también es un gran impulso para el rendimiento de esgrima. Es importante tener en cuenta que los tiradores que hacen de árbitros, especialmente desde una edad temprana, también mejoran su propio dominio de la esgrima.

3ª habilidad - Orden y eficiencia en la pista.

Los árbitros juegan un papel clave para mantener los torneos de esgrima funcionando sin problemas. ¡Un poco de ineficiencia por parte de un árbitro puede generar retrasos importantes! ¿Cómo? Aquí hay un ejemplo:

Supongamos que un árbitro dirige un grupo de 7 tiradores. Eso es un total de 21 combates que lidera el árbitro. Ahora suponga que en cada combate este árbitro desperdicia 1 minuto en ineficiencia. ¡Esos son 21 minutos que se agregan al torneo! ¡Ese tiempo puede ser una gran crisis, casi media hora, que puede retrasar significativamente todo el torneo y también afectar otros eventos posteriores al torneo como la ceremonia de entrega de premios o alguna prueba programada después de este torneo o incluso afectar el retorno a casa en tren o avión de los concursantes! Y esto solo si hablamos de las poules y de una sola ronda de poules sin contar los asaltos de eliminación directa, por ejemplo.

Entonces, cuando uno tiene que arbitrar tiene que pensar en ser la persona más eficiente. Aquí hay algunas cosas que podrían ayudar a ser más efectivos:

- Anunciar quién está en la pista y quién se tiene que preparar. Siempre. El tiempo más inactivo durante la poule es el cambio entre tiradores después de cada asalto.
- Tiene que estar siempre atento de los nombres de los tiradores para no apuntar mal los resultados. Vuelva a verificar para asegurarse de que el resultado del asalto esta correctamente reflejado en la hoja de poule o de la directa. Esto es especialmente importante con los niños pequeños que no tienen los hábitos y tampoco los conocimientos para poder comprobar sus propios resultados en la hoja.
- Llame a los tiradores siempre por su nombre, no por ejemplo: ¡Tú, a la pista!
- Muestre a los tiradores dónde conectarse. Hay una regla por la que los tiradores se conectan a su derecha a menos que él / ella sea zurdo. Sin embargo, los niños

pueden estar confundidos. Entonces, cuando los llame, muéstrales dónde conectarse y explica la regla mientras haces eso.

- Mantenga su hoja con los asaltos siempre cerca. No coloque una hoja de poule o el peso demasiado lejos, lo que le obliga a correr de un lado a otro para hacer anotaciones o pruebas de armas. Manténlos a tu alcance.
- No esperes a que se realicen cambios del pasante. Si un tirador necesita cambiar su pasante o su florete o espada, no espere hasta que se resuelvan el problema y se conecten. Ve, coge el peso y prepárate para hacer la prueba cuando estén listos y, además, si no tiene a nadie que le ayude tú mismo le tienes que ayudar a cambiar (sea el pasante o la chaquetilla eléctrica si hace falta).
- Apunta siempre los tocados dados cerca de los nombres de los tiradores que tiran. En algún momento cometerás un error. Apuntar cada tocado te ayudará a tener siempre controlado el tanteo del combate evitando despistes.
- Obligue a los tiradores a que firmen una vez han realizado el último combate de la poule o después de tirar una directa. No espere hasta el final de toda la poule para llamar a los tiradores que firmen la hoja de poule. Es posible que salgan inmediatamente de la zona de tu pista y costará después encontrarles y tendrás que perseguirlos. Cuando una persona termine todos sus combates, dígame que firme la hoja antes de desconectarse. Así evitaras perder buenos minutos al final de la poule.
- Aprenda a diagnosticar fallos básicos de los pasantes y de las armas. Cuando algo no funciona, puede tomar mucho tiempo diagnosticar qué no funciona exactamente y qué necesita cambiar el tirador. Aprende a hacerlo tú mismo de la manera más independiente posible. Esto ahorrará toneladas de tiempo para toda la poule y te ayudará a ti y al tirador.
- Tenga recambios cerca. Antes de que comiencen las poules / eliminaciones indique a sus tiradores que tengan sus recambios (armas, pasantes y careta) cerca de la pista. Esto ahorra mucho tiempo si algo sale mal.
- ¡Ayuda a otros árbitros! A veces terminarás tus poules antes que algunos de los otros árbitros, bien sea que tú has tenido una poule de solo 6 tiradores o bien sea que alguno de los árbitros ha tenido algunos problemas. ¡Ofrecer ayuda! Es posible que puedas desdoblarse su poule y hacer que la competición se mueva mucho más rápido evitando posibles retrasos.
- Anuncia siempre claro y fuerte: tanteo, tiempo restante, tarjetas, períodos de tiempo en el cual estas, los nombres de los tiradores que se preparan, etc. Los jóvenes árbitros de esgrima pueden sentirse tímidos al principio por ser tan ruidosos pero... ¡eso es un gran perjuicio! Aprender a tener confianza en anunciar las cosas con claridad es una parte importante de ser un mejor árbitro.

¡Ten en cuenta que estas son todas las cosas pequeñas! Los tipos de hábitos que un árbitro aprende a interiorizar y mejorar en su formación. Todo esto no ocurrirá instantáneamente, pero con la práctica se convierte en una segunda naturaleza.

4ª habilidad - imparcialidad

Hay una realidad que tenemos que saber gestionar en un torneo de esgrima, que quizás sea el mayor desafío. Los árbitros de esgrima tendrán que arbitrar combates en los cuales están involucrados amigos o compañeros de equipo, o incluso tiradores que tu conoces bien, por ser más famosos contra tiradores que no conoces para nada.

Aprender a desactivar esa sensación subjetiva de dar a priori una ventaja sobre el otro es una gran victoria para un árbitro. ¡No es fácil! Incluso para adultos no es fácil. La esgrima es un deporte de combate y es un mundo pequeño, y es una realidad que los árbitros de esgrima tienen que arbitrar combates de personas cercanas a ellos, a veces muy cercana. Eso no importa, no tendría que importar.

Una forma de hacer esto de manera efectiva es imaginar que las personas con las caretas de esgrima son otra persona. No tienen nombres, ni apellidos mientras combaten. Aléjate de lo que sabes sobre ellos y piense en ellos como otro tirador.

Sin embargo, la imparcialidad no se trata solo de ser consciente al arbitrar personas que conoces. A veces, un tirador se acercará con cierta arrogancia o confianza, y es fácil decir dentro de tu cabeza "*Wow, esta actitud es de gran tirador*" y luego darles un trato ligeramente preferencial sin ni siquiera pensarlo. Esto es un riesgo a evitar.

5 habilidad - Coherencia

Durante un asalto los tiradores aprenden naturalmente a adaptarse a la hora de ver cómo un árbitro arbitra y cuáles son sus decisiones en momentos donde pequeños detalles pueden marcar la decisión del punto. Esto significa que los tiradores inteligentes hacen pequeños cambios estratégicos o técnicos para que la forma de cómo se arbitra les beneficie. Por lo tanto, es muy importante que el árbitro arbitre siempre de la misma manera, o sea en situaciones idénticas o parecidas dar la misma decisión de siempre, bien de un lado como del otro. Es difícil alcanzar un objetivo y adaptarse a una situación si el árbitro cambia de decisión y no es constante en su forma de arbitrar. Esto genera cierta tensión en la pista entre el árbitro y los dos tiradores. Por esto, las reglas de esgrima que uno aplica tienen que ser claras e inamovibles.

Por ejemplo, si aún no tiene suficiente experiencia para ver que esa mano o este pie comienza primero y, por lo tanto, no puede distinguir dos ataques como ataque y contraataque, sea coherente la próxima vez cuando se enfrente a la misma situación. Si defines a esta acción por ejemplo ataque sobre preparación en lugar de contraataque,

continúa con esa definición durante todo el asalto o incluso todo el torneo. Esto les dará a los tiradores que tu arbitras la oportunidad de cambiar su acción si saben cómo ves tú la frase, incluso si no les gusta y no discutirán cada vez. Si interpreta la acción de una manera, trate de seguir esta interpretación al menos hasta el final del combate.

Más adelante crecerá en su experiencia y comprensión, y puede ser que cambie su lectura de la frase, y eso está 100% bien. Una vez más quédese hasta el final la competición, aunque no arbitres, simplemente para seguir aprendiendo y para mejorar tu arbitraje.

Otro punto importante en términos de coherencia es que a veces su decisión será cuestionada por el entrenador, el padre o el tirador. Que ello no cambie nunca tu decisión. Si cree que cometió un error después de escuchar la queja diga a los participantes que esto es lo que vio (su decisión original) y que la próxima vez intentará prestar mejor atención si ocurre una situación similar. No sienta la tentación de cambiar una decisión que ya ha realizado. Esto llevará a un intento de influir en usted en las futuras decisiones, y eso no es bueno para nadie.

Recuerde que todos (realmente, todos) cometen errores. La parte más importante de su trabajo es aprender de esos errores. Después de que termine la competición, consulte con su mentor de referencia, el árbitro principal, su entrenador o sus compañeros árbitros sobre la decisión.

La otra gran noticia es que cuanto más tiempo haga este servicio de arbitraje, más fácil será ser coherente. ¡Esta es una habilidad que es mucho más fácil con la práctica!

6ª habilidad – Estar siempre tranquilo

Recuerde que los tiradores, los padres y los entrenadores tienen un interés en la competición. Todos ellos tienen objetivo deportivo. Por lo tanto, ya están todos en un régimen de estrés. Tú no tienes un objetivo en concreto. Solo aquel de arbitrar.

Ellos pueden estar nerviosos, de hecho, con mayor frecuencia estarán nerviosos. En la competición, su adrenalina se está agotando, quieren ganar, avanzar. No estás en esto por ninguna de esas cosas. Estarán nerviosos, ruidosos y gritando. Tú no debes ser uno más, debes estar más tranquilo de lo habitual. No te estreses si es posible, y manténgase enfocado para poder detectar los problemas antes de que comiencen. Cuanto más mantenga el orden, menos posibilidades habrá de que las emociones se salgan del control.

Recuerda que estás comenzando tu carrera de árbitro de esgrima. ¡Eres nuevo en este trabajo! Un desafío importante para los jóvenes árbitros de esgrima es que a veces son los adultos quienes presionan y empujan los límites. Mantener la calma en este escenario no solo es importante para el asalto y el torneo, es importante porque les

enseña a los niños a gestionar situaciones en las que tienen que mantenerse firmes contra factores intimidantes. En este caso, adultos. Si piensan que te faltan algunos conocimientos para definir mejor las acciones y que necesitas ayudas ¡está bien! No lo tome como algo personal, ya que no es un ataque a tu persona. La mayoría de las veces es solo una consecuencia de su falta de experiencia, de lo cual no hay nada de qué avergonzarse: ¡aprenderás! A veces es un juego mental, que el tirador juega contigo o con su oponente. Solo concéntrate en tu trabajo.

El árbitro es la calma dentro de la tormenta. Y siempre tiene que ser así.

7ª habilidad - Humildad

A menudo es sorprendente para los árbitros jóvenes de esgrima cuánta libertad hay en admitir que no lo sabes todo.

Si no conoces cada decisión, cada movimiento o lo correcto en cada momento como árbitro, no significa que no seas un gran árbitro. Convertirse en un árbitro con la idea de que tú lo sabes todo o deberías saberlo todo es agotador para ti y es perjudicial para tu efectividad como árbitro.

A veces, un entrenador o un esgrimista parara el asalto y pedirán un árbitro adicional o al Delegado de Arbitraje para la supervisión. Eso no es para sentirse intimidado. Los grandes árbitros de esgrima sacan su ego en esta situación y permiten que el combate siga sin problemas llevando el trabajo hasta el final.

8ª habilidad – Tener consciencia de tu impacto

Si bien no queremos ejercer demasiada presión sobre los jóvenes árbitros de esgrima, es importante que se den cuenta de que su trabajo es importante y tiene un impacto.

Las decisiones hechas en una competición de esgrima serán recordadas y discutidas. ¿Piensas cuántas veces, como esgrimista, te has sentado a comer después de un largo día de competición y revisado las decisiones de los árbitros? ¿O en el largo viaje en coche o furgoneta de vuelta a casa donde discutiste en detalle todo lo que hizo el árbitro durante un asalto? Como esgrimistas, tenemos la costumbre de profundizar en los detalles de los asaltos de esgrima porque nos ayuda a aprender y crecer. Como árbitro de esgrima, eres parte de ese aprendizaje y crecimiento para otros esgrimistas. Las decisiones de un árbitro de esgrima conducen a algo más. Son parte de una historia más grande que tiene un impacto duradero en los tiradores que están a su cargo. Ese algo más podría ser el podio o los puntos necesarios para calificar para otra competición: un Campeonato Nacional, o uno internacional o incluso un Europeo o un Mundial.

Una vez más, no se trata de presionar a los árbitros jóvenes para que sean perfectos (consulte el n. ° 7), pero los grandes árbitros de esgrima se toman su trabajo muy en

serio porque saben que las decisiones que toman durante un asalto, después de ese momento, te afectan para el resto de la competición.

Como dicen en los cómics *"un gran poder conlleva una gran responsabilidad"*.

Una nota final para los padres de árbitros principiantes de esgrima: ¡esta es una oportunidad maravillosa para que su hijo aprenda y crezca! Siéntese con su joven esgrimista y discuta el impacto que pueden tener. ¡Este material presentado no es solo para los jóvenes árbitros sino también para los padres de estos jóvenes esgrimistas que se quieren convertir en árbitros de esgrima! Como en cualquier cosa, los jóvenes necesitan el apoyo de los adultos. Ser árbitro es una gran responsabilidad. No solo porque repartes justicia, pero de la manera más humilde posible. Ser autoritario no implica perder la humildad y el respeto. Ser árbitro a una edad joven es un trabajo educativo por las dos bandas. Por un lado, estas educando a los pequeños y jóvenes esgrimistas en su formación no solo deportiva sino también personal, ya que estando allí como árbitros somos ya un ejemplo o un modelo para ellos. Y por otro lado ser arbitro nos ayuda a madurar, a aprender, a controlar situaciones, en gestionar nuestras emociones y transmitir cierta seguridad a todos los involucrados en el combate que estas arbitrando, a mejorar como persona en general en todos los aspectos. Por esto los padres tienen que respaldar este trabajo de los jóvenes y sentirse orgullosos de ellos por asumir esta gran responsabilidad.