



FEDERACIÓ
CATALANA
D'ESGRIMA

DOCUMENT CONFECCIONAT PER LA FEDERACIÓ CATALANA D'ESGRIMA, APROVAT AL MAIG DE 2023 PEL SEU COMITÈ D'ARBITRATGE, PER LA DESCRIPCIÓ DELS ASPECTES A FORMAR - OBSERVAR - VALORAR EN ELS/LES DIFERENTS ASPIRANTS A ESDEVENIR EN ÀRBITRES D'ESGRIMA AUTONÒMICS

ASPECTES GENERALS

1. Presència, actitud i autoritat

Presència seriosa i activa a la pista. Energia adequada, ganes de treballar. Indumentaria.

Dinamisme, sense entreteniments. Anticipa els problemes o possibles conflictes.

Controla als entrenadors i manté al públic fora de pistes (a la graderia).

Imparcialitat: no ajudar a cap tirador i no donar consignes durant un assalt.

2. Ordre i control

Saber mantindre l'ordre a pista, cridar els combats, controlar el material bé i ràpid.

Estat del material: careta en regla, guant trencat, jaqueta/pantaló de lateralitat incorrecta

Controlar en tot moment el marcador i el temps. Estar atent a l'hora d'anotar els resultats.

No aturar el combat si no es dona una falta o una clara situació de cos a cos.

3. Ubicació i desplaçament

Saber situar-se i desplaçar-se per poder observar bé el combat i la encesa de les llums.

Assegurar-se que cap tirador surt abans d'hora. Just després del "endavant" o "allez".

4. Comunicar: senyals/explicacions

Expressió i projecció correcta de la veu. Senyalització correcta i visual amb les mans.

Explicacions clares, convincents i didàctiques. No generar dubtes en l'esportista.

Anunciar qui guanya cada assalt.

5. Coneixement del reglament

Sancionar les faltes i assignar correctament els punts.

Conèixer que un cop llençat abans del "alto" és vàlid tot i tocar al rival després del "alto".

Conèixer les situacions quan s'anul·len els tocats (ja sigui per faltes o per cos a cos).

Saber quan donar un punt en el cos a cos o quan s'ha de mostrar tarjeta o anul·lar tocat.

Saber quan s'ha de donar punt o anul·lar-lo si els tiradors es sobrepassen.

Saber quan s'ha de donar punt o anul·lar-lo si un dels tiradors té 1 o 2 peus fora de pista.

Conèixer com actuar quan un assalt s'atura per lesió.

ASPECTES ESPECÍFICS D'ESPASA

1. Resolució correcta del cos a cos

Quan aturar combat, quan sancionar / no sancionar, parar atenció al "alto" si hi ha llum.

2. Control tocats amb sobrepassada

Saber detectar i saber com actuar davant de situacions de tocats amb sobrepassada del rival.

3. Control de tocats dubtosos

Controlar situacions per error de pista en tocat al peu, error de massa en tocat a la mà o tocats fora de pista en accions de "parada".

4. Coneixement del "joc desordenat"

Conèixer la norma de "joc desordenat" per tiradors amb una esgrima "poc ortodoxa" que inclogui uns desplaçaments estranys, amb moviments que trenquin la tècnica o amb atacs en carrera.

5. Situacions de dubte per sortida de pista

Controlar situacions de sortida de pista, lateral o posterior (quan donar el tocat i quan sancionar).

ASPECTES ESPECÍFICS DE FLORET

1. Prioritat del punt

Controlar en cada moment que es llença un cop qui té la prioritat.

2. Diferenciar atac o contraatac

Saber diferenciar entre un atac i un contraatac.

3. Atac sobre preparació o contraatac

Saber diferenciar entre un atac sobre la preparació i un contraatac.

4. Parada o atac amb batiment

Saber diferenciar entre parada i atac amb batiment.

5. Parada i resposta toca / no toca

Ser capaç de detectar qui ha sigut l'últim en parar i si la seva resposta ha tocat o no.

6. Amagar el blanc vàlid

Reconèixer ocultació blanc vàlid (per usar mà desarmada o el cap).

7. Material que encèn vàlid

Com actuar si careta o tratge encèn blanc vàlid.

8. Definir la línia

Saber definir la línia i la seva correcta execució i aplicació tècnica - tàctica.

ASPECTES ESPECÍFICS DE SABRE

1. Atrac i contraatac

Saber distingir entre un atac i un contraatac.

2. Atac sobre preparació o directe

Saber distingir entre un atac sobre la preparació i un atac directe simple.

3. Qui agafa la repris primer

Veure qui agafa la repris primer en cada acció disputada.

4. Atac curt, remis d'atac i atac unic

Diferenciar entre atac curt, remis d'atac i atac unic.

5. Contacte de ferros

Contacte de ferros: on es fa el batiment, on és parada i on és contacte casual.

6. Guanya convenció o contraatac

Diferenciar entre un temps d'esgrima que guanya la convenció i un contraatac.

7. Acaba atac i comença remis

Saber quan acaba un atac i quan comença una remis.

8. Contraatac i atac sobre preparació

Saber diferenciar un contraatac d'un atac sobre la preparació.

9. Prioritat amb repris o l'altre inicia

Saber quan un queda curt, si guanya la prioritat amb repris o l'altre tirador inicia un atac.

10. Batiment o parada del rival

Diferenciar entre batiment ben fet i una parada del rival per tocar terç fort de la fulla.

11. Crear cames endavant

Apreciar quan un tirador creua cames endavant.

12. Tocat amb línia o amb punta

Diferenciar d'un tocat amb línia d'un tocat amb punta.