

NORMATIVA GENERAL PER A COMPETICIONS D'ESGRIMA OCI

TEMPORADA 2024 - 2025 (V1.0)

Federació Catalana d'Esgrima



FEDERACIÓ
CATALANA
D'ESGRIMA

1. OBJECTE I ÀMBIT D'APLICACIÓ

- Aquesta normativa regula les condicions i els requisits per a la participació en totes les competicions d'esgrima oci organitzades per la Federació d'Esgrima (des d'ara FCE) .
- S'aplicarà a tots els participants (tiradors i tiradores, públic, etc.), personal tècnic (àrbitres, DT, entrenadors, etc.) i organitzadors d'aquestes competicions.
- Les competicions es duran a terme en les instal·lacions esportives definides amb antelació i dates determinades per l'organitzador, que seran degudament comunicades als participants.
- Aquesta normativa serà d'obligat compliment per a totes les parts implicades en les competicions.

2. PARTICIPANTS

- Per participar, caldrà estar en disposició del CARNET DE TIRADOR, CARNET DE TIRADOR PLUS o L·LICÈNCIA FEDERATIVA de la temporada en curs (segona fase).
- L'orientació de les competicions és a persones que tinguin poca experiència (o cap) en competicions i serà de caire lúdic i divulgatiu.
- Podran participar persones majors d'edat que no tinguin experiència prèvia en competicions d'esgrima. Encara que no hi haurà restriccions de cap tipus per qualsevol persona que vulgui participar, tenint un caràcter OPEN.
- Els menors d'edat podran participar amb autorització expressa i signada dels pares o tutors legals, acompanyats per un adult responsable durant la competició.
- Els participants hauran d'omplir i signar l'inscripció degudament complimentada per cada prova. Les inscripcions es tancaran el dimecres a les 23.59 abans del cap de setmana de competició.
- Les inscripcions es faran de manera on-line a través de la plataforma cronocheck. L'enllaç es farà públic amb suficient antelació per poder fer les inscripcions amb marge de temps.
- Es podrà acceptar inscripcions al moment de la competició, sempre que no alteri el funcionament d'aquesta (mateix nombre d'àrbitres). Tot i que aquesta decisió quedarà completament a criteri del DT.
- En cap cas es podrà acceptar una inscripció al moment si el participant no pot acreditar cap dels carnets o l·licències en vigor.
- L'organitzador es reserva el dret d'admissió i podrà rebutjar la participació d'aquells qui consideri que no compleixen els requisits o poden representar un risc per a la seguretat pròpia o d'altres participants.

3. CATEGORIES I MODALITATS

- El circuit d'esgrima oci està pensat per les tres modalitats practicades a la FCE: Flores, Espasa i Sabre.
- Totes les proves es faran, sempre que la participació ho permeti, a totes les modalitats.
- La divisió de la competició es farà mitjançant grups d'edat:
 - i. ESCOLA D'ESGRIMA: dels 6 als 10 anys
 - ii. INFANTIL: fins als 17 anys
 - iii. SÈNIOR: a partir de 18 anys

4. EQUIPAMENT I SEGURETAT:

- L'organitzador **NO** proporcionarà el material d'esgrima necessari (espases, vestimenta, proteccions, etc.) que els participants hauran d'utilitzar durant les competicions. Per tant cada participant es farà càrrec del seu propi material i es vestirà sota la seva responsabilitat.
- Només en competicions de categoria ESCOLA D'ESGRIMA l'organització pot arribar a fer-se càrrec del material NO elèctric (excloent la màscara d'esgrima que haurà de portar-la cada tirador), sempre i quan disposi d'ell.
- Per participar en qualsevol de les categories i proves els esportistes han de disposar del següent material:
 - i. Careta d'esgrima
 - ii. Vestit sencer: Jaqueta, peto interior, pantalons, armilla elèctrica (en floret i sabre), guant i mitgetes llargues.
 - iii. Armes (preferiblement dos (2))
 - iv. Fil de cos (preferiblement dos (2))
 - v. Fil de careta.
- Els participants hauran de seguir en tot moment les instruccions del personal tècnic en matèria de seguretat i ús adequat de l'equipament.
- Els participants hauran de comunicar al personal tècnic qualsevol condició mèdica (allèrgies, lesions, etc.) o física que pugui representar un risc durant la pràctica de l'esgrima.
- L'organitzador es reserva el dret d'impedir la participació d'aquells qui, a criteri del personal tècnic, no compleixin amb els requisits de seguretat o posin en risc la integritat pròpia o d'altres participants.

5. DESENVOLUPAMENT DE LES COMPETICIONS

- Cada competició tindrà la seva pròpia fórmula (recollides més endavant).
- Els àrbitres seran els encarregats de dirigir i supervisar el desenvolupament de les competicions, aplicant les regles de l'esgrima i vetllant per la correcta execució dels assalts.
- Els participants hauran d'atendre les indicacions i decisions preses pel personal tècnic durant els assalts, acceptant-les sense qüestionar-les.
- En cas de desacord amb una decisió arbitral, els participants podran sol·licitar la revisió al personal tècnic, però hauran d'acatar la resolució final, que serà inapel·lable.
- Totes les competicions disposaran de DT i àrbitres necessaris pel seu correcte desenvolupament.
- Tots els àrbitres disposaran d'una titulació pròpia del Circuit d'Esgrima Amateur, que els acreditarà i formarà en la normativa bàsica d'esgrima.

6. PREMIS I RECONeixEMENTS

- Cada participant tindrà una WELCOME BAG al principi de cada prova. En aquesta bossa hi hauran obsequis variats.
- Es lliurarà un premi al guanyador de la competició.
- Cada participant rebrà una medalla de consecució (sempre que hagi acabat degudament la prova).
- Hi hauran 3 medalles de consecucions que s'atorgaran en les diferents proves. Les medalles formaran, al final de tot, un trofeu de consecució del circuit d'esgrima amateur de la temporada.
- Es podran atorgar reconeixements especials, com a millor esportivitat, més progressió, menció d'honor o premi al públic, a criteri de l'organitzador.
- Els premis i reconeixements seran entregats en una cerimònia de clausura al finalitzar la competició.

7. NORMES DE CONDUCTA

- Els participants hauran de mantenir una actitud de respecte, esportivitat, companyonia i fair play en tot moment, tant en els assalts com fora d'ells.
- Queda terminantment prohibit l'ús de llenguatge o comportaments inapropiats, agressius, discriminatoris o que atemptin contra la dignitat dels altres participants, personal tècnic o organitzadors.

- Els participants hauran de cuidar les instal·lacions esportives i el material d'esgrima proporcionat per l'organitzador, fent-ne un ús responsable i adequat.
- L'organitzador es reserva el dret d'expulsar de la competició a qualsevol participant que incompleixi aquestes normes de conducta, sense dret a reemborsament de la quota d'inscripció.

8. INSCRIPCIONS I DRETS D'IMATGE

- Les inscripcions es realitzaran mitjançant el formulari facilitat per l'organitzador, amb el pagament de la quota corresponent dins del termini establert.
- El termini d'inscripció finalitzarà 3 dies abans de la data de celebració de la competició.
- Els participants autoritzen a l'organitzador a utilitzar les seves imatges i/o vídeos captats durant la competició per a fins promocionals i divulgatius d'aquestes activitats d'esgrima.

9. RESPONSABILITAT I ASSEGURANCES:

- L'organitzador contractarà les assegurances pertinents (de responsabilitat civil i d'accidents) per cobrir els riscos derivats de la celebració de les competicions.
- Els participants seran responsables dels danys que puguin causar per un ús indegut o negligent de l'equipament proporcionat per l'organitzador.
- L'organitzador no es fa responsable dels robatoris o pèrdues d'objectes personals que puguin produir-se durant les competicions, per la qual cosa es recomana no portar objectes de valor.

10. MODIFICACIONS I INTERPRETACIÓ DE LA NORMATIVA:

- L'organitzador es reserva el dret de modificar aquesta normativa si ho considera necessari per al bon desenvolupament de les competicions, comunicant-ho prèviament als participants.
- Qualsevol dubte o interpretació d'aquesta normativa serà resolta per l'organitzador, la decisió del qual serà inapel·lable.
- En cas de divergències o conflictes, seran d'aplicació les lleis i tribunals competents del lloc de celebració de la competició.

11. COMPETICIONS

Aquest apartat només és informatiu. Cada competició tindrà la seva pròpia normativa i fórmula explicada en documents annexes. L'aplicabilitat i explicació de les proves és igual per totes les disciplines (florete, espasa i sabre) i categories.

1+1 CHALLENGE



Competició per parelles mixta on la finalitat és aconseguir el major nombre de victòries dintre del desenvolupament de la prova.

- Els combats s'efectuaran en un temps màxim de cinc (5) minuts, dividits en 2 temps de dos (2) minuts amb un descans d'un (1) minut entre temps (2'+1'+2').
- El temps màxim de la competició serà una hora i mitja.
- Els combats s'efectuaran a màxim deu (10) punts en dos (2) parcials de cinc (5) punts cadascun. Al arribar qualsevol dels dos tiradors en contenda a cinc

(5) punts, es fa el descans i el canvi de tiradors i el match es reprendrà amb el mateix tanteig fins arribar a deu (10) punts.

- En cas d'empat, es farà minut de prioritat fent el sorteig d'aquesta abans d'iniciar el minut i afegint un (1) minut més de temps. El guanyador serà la persona que faci un tocat vàlid primer. En cas que s'acabi el temps, guanyarà la parella que tingui la prioritat.
- L'ordre dels tiradors (primer i segon) es farà a criteri de la parella, no sent obligatori mantenir un ordre definit per tots els match.
- El desenvolupament de la prova es farà en format "RONDO" amb crono únic, es a dir, totes les parelles participants començaran, descansaran i reprendran al mateix temps. Una vegada acabat el match, es rodarà en sentit horari per el següent combat.
- La competició finalitzarà quan totes les parelles s'hagin enfrontat entre elles.
- Els "RONDOS" no seran mai de més de 10 parelles. En cas de que hi hagi més participants, es faran dos (2) rondos separats, respectant al màxim l'equitat entre ells. (Ex.12 parelles inscrites: 2 rondos de 6 parelles, 15 parelles inscrites: 2 rondos de 7 i 8 parelles respectivament). En el cas d'haver més d'un rondo, es farà entrega de premis per rondo.
- Només es comptarà VICTÒRIA i DERROTA sense comptar el tanteig final.
- En cas d'empats de VICTÒRIES al finalitzar la competició, es farà una MORT SÚBITA DE CAMPIONS, on les parelles empatades han d'escollir una persona com campió o campiona i fer un minut de prioritat (abans explicat).
- En el cas d'haver més de dos parelles empatades, es farà la MORT SÚBITA amb cada una d'elles. La parella amb més dols guanyats, se'n portarà la competició.

MARATÓ DE TOCATS



La Marató de tocats és una competició de resistència on es pondrà a prova la destresa i la capacitat de fatiga de tots i totes les participants. La finalitat és aconseguir arribar a un nombre determinats de tocats dintre d'un temps determinat.

- El límit de tocats que s'ha d'arribar dependrà de la categoria.
- El període de temps seran seixanta (60) minuts.
- *Hi haurà varies categories:
 - MITJA MARATÓ: 50 punts.
 - MARATÓ: 100 punts
 - ULTRA MARATÓ: 150 punts.
- Els combats seran a 10 tocats, sense límit de temps.
- Un esportista no pot refusar tirar amb ningú que li demani.
- Dos esportistes que hagin fet un combat han d'esperar cinc (5) minuts per tornar a tirar entre ells una altra vegada.

- Hi haurà un màxim de vegades que poden combatre dos esportistes a la prova. Aquest nombre es determinarà depenent dels participants de la prova.
- L'ordre dels combats és aleatori i no respon a cap ordre. Cada esportista haurà de procurar-se els combats i de fer-los dintre del temps establert.
- A l'acabar els combats, se seguirà la dinàmica "rei de la pista" on el qui guanya decideix si es queda o si se'n va. La persona que perd, està obligada a abandonar la pista, sempre que el que guanyi decideixi quedar-se.
- No serà vàlid cap punt fet fora del temps establert.
- Si hi ha un combat en marxa i s'acaba el temps, el tanteig al moment d'acabar serà el resultat final.
- Els resultats seran apuntats pels "RESPONSABLES DE PISTA". Cada tirador tindrà un responsable de pista assignat. El resultat s'haurà de comunicar a cada responsable, sent la persona que abandona la pista l'encarregada de comunicar el resultat del matx.
- Hi haurà premi per cada categoria.

TORNEIG D'ESGRIMA D'ESTIU



Estimats amants de l'esgrima, ens complau convidar-vos al Torneig d'Esgrima d'Estiu, un esdeveniment que celebra l'excel·lència i la passió per aquest sport noble i emocionant.

A diferència de les proves Federades, aquest torneig està dissenyat específicament per a esportistes aficionats i entusiastes de l'esgrima. Siguis practicant experimentat o un principiant ple d'entusiasmes, aquest és el teu torneig.

- **INFANTIL:** Se separaran en dues categories per nivell (s'indicarà el nivell a l'inici de la competició):
 - *Élite:* Categoria avançada (participació activa en competicions federades catalanes)
 - *Beginner:* Categoria iniciació (principiants i/o persones que no hagin competit de manera continuada).

- **SÈNIOR:** Se separaran en dues categories per nivell (s'indicarà el nivell a l'inici de la competició):
 - *Élite:* Categoria avançada (participació activa en competicions federades catalanes)
 - *Beginner:* Categoria iniciació (principiants i/o persones que no hagin competit de manera continuada).

- La FÓRMULA es farà de la següent manera:
 - **PRIMERA FASE**
 - *BEGINNER i ÉLITE:* 2 Rondes de poules a quatre (4) punts o un minut i mig (1'30") de temps (fase comú).
 - **SEGONA FASE**
 - *BEGINNER:* Fase d'eliminació al millor de tres (3) combats a cinc (5) punts individuals, amb màxim un (1') minuts per punt.
 - *ÉLITE:* Fase d'eliminació al millor de tres (3) combats a tres (3) punts individual, amb màxim dos (2') minuts per punt.

ROYAL TOURNAMENT (cartell pendent)

El torneig definitiu on l'estratègia i l'ús adequat de les cartes d'"ARMES SECRETES" faran d'aquest esdeveniment una prova única i molt divertida.

- La competició es desenvoluparà en quadrants de ED de 16 però sense eliminats on es tiren totes les posicions (un total de 4 rondes). No hi haurà fase de poules.
- Les posicions inicials es faran per sorteig. Tot i així, es podrà fer qualsevol modificació per garantir l'equitat de la competició. Aquest canvis els farà únicament el DT i, de manera puntual, podrà demanar assessorament del personal tècnic present.

- En el cas d'haver més inscrits, es faran divisions lo més equitativament possible per mantenir els quadrants de 16.
- Els assalts es farán a màxim quinze (15) punts.
- Es dispondrà de tres (3) temps de dos (2) minuts de combat i un (1) minut de descans entre cada temps (2+1+2+1+2).
- Els dos (2) minuts de temps de combat serà corregut.
- En cas d'empat, es farà sorteig de la prioritat i es tirarà el minut d'or (el que toca guanya).
- Els guanyadors de cada ronda pasen al següent tabló i els que perdin continuaran tirant per totes les posicions.
- Al començament de cada combat es farà el sorteig de les cartes de "ARMES SECRETES". Aquestes armes seran superpoders que disposaran els tiradors per fer-les servir durant el combat.
- El munt de cartes "ARMES SECRETES" constarà de quinze (15) cartes, amb tres (3) Carta JAULA, tres (3) Carta SENSE FERRO, tres (3) Carta TOCAT DOBLE, tres (3) Carta TÀCTICA DEFINITIVA, (3) Carta ANULLACIÓ DE TOCAT (1) Carta Comodí.
- Cada carta tindrà su tipus i temps d'aplicació (explicada a l'annex de la competició).

COMPETICIÓ ESCOLA D'ESGRIMA **(PREBENJAMÍ)**



La Marató de tocats és la competició definitiva per a que els nens i nens més petits facin una pressa de contacte amb la competició en un ambient agradable i familiar.

Amb aquesta competició volem que els i les més petites gaudeixin de l'esgrima en un altre ambient i amb altres nens i nenes que comparteixen la seva passió mentres fan un apropament a un esdeveniment diferent i divertit.

- La competició es desenvoluparà en mini poules de màxim 5 nens i nenes.
- Hi haurà un màxim de 2 poules per competició.
- Els combats seran a un minut i mig (1'30") de temps corregut sense límit de tocats.
- No hi haurà victòria o derrota, només tocats donats.
- No hi haurà classificació final, només es traurà una llista de tots els participants (en ordre alfabètic) amb els punts de cadascú.
- Hi haurà menció especial pel nen o la nena que hagi fet més tocats.
- Es farà una entrega de medalles per tots els participants.